

# 1. INTRODUCCIÓN A BASIC4ANDROID

---

A lo largo de este capítulo vamos a introducirnos en el manejo básico del entorno Basic4android, centrándonos en su instalación y puesta en marcha.

Basic4android es un entorno de desarrollo simple y potente destinado a dispositivos Android.

El lenguaje Basic4android es similar al lenguaje Visual Basic, con soporte adicional para objetos.

Las aplicaciones compiladas con Basic4androidson aplicaciones Android nativas, por lo que no requieren dependencias adicionales ni runtimes.

A diferencia de otros IDEs, Basic4android está 100% centrado en el desarrollo de aplicaciones Android.

Basic4android incluye un poderoso diseñador GUI con soporte integrado para múltiples pantallas y orientaciones. No es necesario escribir XML.

Puede desarrollar y depurar con el emulador de Android o con un dispositivo real (conectado por USB o sobre la red local).

Basic4android tiene una amplia colección de librerías, que hacen más fácil el desarrollo de aplicaciones avanzadas.

Esto incluye: Bases de datos SQL, GPS, Puerto serie (Bluetooth), Cámara, XML, Servicios Web (HTTP), Servicios (tareas en segundo plano), JSON, Animaciones, Redes (TCP y UDP), Text To Speech (TTS), Reconocimiento de voz, WebView, AdMob (banners), Gráficos, OpenGL, y más.

Está soportado el desarrollo para Android 1.6 y superiores (incluyendo tablets como Motorola Xoom).

## 1.1 Instalación de Basic4Android y el SDK Android

Basic4android depende de dos componentes adicionales (gratuitos):

- Java JDK
- Android SDK

### Instrucciones de Instalación:

El primer paso importante es instalar el Java Development Kit (JDK), ya que el SDK de Android lo necesita para funcionar.

#### MUY IMPORTANTE



El SDK Android no funciona con el JDK (Java Development Kit) de 64bits.

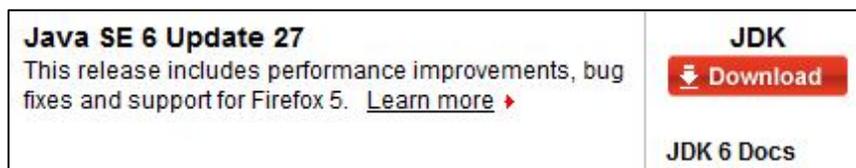
Se debe instalar el JDK de 32bits también para sistemas de 64 bits.

No existe ningún problema si tiene instalado más de un JDK en su sistema. Tenga en cuenta que Android requiere el JDK de Java 6.

Para instalar el JDK, abra la página de descarga de Java (<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>). Para descargar el JDK, puede hacer lo siguiente:

- Pulse el botón “Download” en “Java SE 6”.
- Marque el radiobutton para aceptar la licencia de usuario
- Seleccione para descargar la versión “Windows x86”, (aunque tenga un sistema operativo de 64 bits)

**Figura 1.** Captura de la pantalla de descarga del JDK. Aquí hay que pulsar el botón “Download”



- Descargue el archivo e instálelo en su sistema.

El siguiente paso es instalar el SDK de Android y una de las distintas plataformas de desarrollo disponibles.

- Descargue el SDK de Android de la web (<http://developer.android.com/sdk/index.html>)
- Instale el SDK

**MUY IMPORTANTE**

 El SDK Android no siempre funciona bien cuando se instala en un directorio con espacios en blanco (como “Archivos de Programa”).

Se recomienda instalar el SDK en una carpeta personalizada, como C:\Android

**La estructura de ficheros del API 9 es ligeramente diferente a la del resto, por lo que de momento se aconseja usar el API 8**

- Cuando se abra la aplicación, mostrará una página con todos los paquetes disponibles. Puede pulsar el botón “Cancelar”, ya que no van a ser necesarias todas las plataformas.
- Seleccione “Available Packages” (Paquetes disponibles) y marque para descargar “SDK Platform 2.2, API 8”. Debe aparecer bajo el nodo “Android repository”
- Pulse sobre “Install selected” para comenzar la instalación

Si es necesario, puede instalar paquetes adicionales más tarde. Para ello, puede volver a abrir el programa SDK Manager.